GUILTY GEAR Xrd
-REVELATOR-
ARC SYSTEM WORKS
arcsystemworks.jp

この度はPlayStation®4専用ソフト「GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-」(以下、本作)をお買い求め頂き、誠にありがとうございます。プレイする前に本解説書をお読み頂きますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。

CONTENTS

2 ▶ PROLOGUE&INTRODUCTION
4 ▶ CHARACTERS
16 ▶ ファーストステップガイド
18 ▶ ゲームの始め方
20 ▶ 操作方法
21 ▶ 画面の見方
21 ▶ ゲームのルール
22 ▶ 共通システム
31 ▶ ARCADE
34 ▶ DOJO
36 ▶ ONLINE
47 ▶ STORY
48 ▶ COLLECTION
52 ▶ CONFIG

【本解説書について】
・方向キーの操作を「レバー」と表記している箇所があります。
・本紙で使用している画面写真は開発中のものです。実際の製品版とは異なる場合があります。

"PlayStation", "PS4", "PSN" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.

PROLOGUE & INTRODUCTION

21世紀末。
人類は『法力』と呼ばれる無限エネルギーの理論化に成功。
エネルギー問題は一気に解消された。しかし、人類は叡智を得ても愚かさを捨てられず、そのエネルギー技術は軍事利用されてしまう。そんな情勢下、「あの男」と呼ばれる人物によってフレデリック(主人公ソルの旧名)は人体実験を施され、初の生体兵器「GEAR」に改造されてしまう。時の権力者は次々と生体兵器GEARを量産していき、世界を掌握していった。

通常は意思を持たない生体兵器GEARの中に突如、強力な意思を持つ個体が出現。
「ジャスティス」と呼ばれるその個体は他のGEARを統率し人類に対して宣戦布告した。
GEARたちは瞬く間に人類を駆逐し、人類とGEARによる100年にわたる長き戦乱——聖戦の時代を迎えた。

聖戦末期。
滅亡の危機に瀕していた人類は、対GEAR戦に特化した精鋭部隊「聖騎士団」を結成。
彼らの活躍によって戦局は逆転。GEARは次第に討伐されていく。そして、2175年。
聖騎士団の活躍により、ついに元凶であるジャスティスを討伐、封印。長きに渡る聖戦は辛くも人類の勝利によって幕を閉じた。

GUILTY GEAR

ジャスティス封印からわずか5年。
何者かの手によってジャスティスが復活させられてしまう。事態を重く見た国連は第二次聖騎士団を選抜する武道会を開催。腕に覚えのある猛者たちが集結するなか、ソルの姿もあった。大会の裏に不穏な空気を感じ取ったソルは、大会を隠れ蓑として進行するジャスティス復活計画を暴き、優勝を果たすとともに最終的にジャスティスを完全に打ち倒した。

GUILTY GEAR X

ジャスティス討伐から1年。
「人に危害を加えないGEARが現れる」という情報が流れた。国際警察機構に所属するカイは調査に乗り出し、そのGEARが棲む「悪魔の住む地」へ向かう。
そこにいたのは、人間とGEARの間に生まれたハーフの少女、ディズィーであった。
カイは戦いを挑むが圧倒的な力の前に敗北する。ディズィーには多額の賞金が掛けられ、多くのハンターたちに狙われることになる。最終的にソルの手によって倒されたが、ソルは止めを刺さず去って行った。

GUILTY GEAR 2

時は流れ、西暦2186年。
カイはヨーロッパ地方を版図とする強大な連邦国家イリュリア連王国の国王に即位していた。程なくして、謎の軍団がそのイリュリア首都を襲撃する。その軍団の首謀者はヴァレンタインと名乗る少女だった。時を同じくして、ソルの前にもヴァレンタイン軍が襲来。それらを退けたソルは、カイの招聘に応じてイリュリアへと援軍に向かった。カイと合流したソルはヴァレンタイン軍を退けるも、首都は壊滅状態となった。その後、ソルはバックヤードと呼ばれる別次元空間へ逃げ込んだヴァレンタインを倒すのだった。

GUILTY GEAR Vastedge

来るべきヴァレンタインの再襲撃に備えるため、ソルはかつて自身が作り上げた8つの強大な武器———『神器』を回収する旅に出た。
神器の一つ「閃牙」が国連が管理する施設「ハルデン城塞」に安置されていることを突き止めたソルは、養い子のシンと乗り込んだ。待ち構えていたのは国連元老院メンバーの一人「バルディウス」。ソルは世界の大部分が国連元老院と呼ばれる数名の人間の意思によって動かされていることを知る。
激戦の末、バルディウスを打倒したソルは、神器「閃牙」を回収するのだった。

GUILTY GEAR Xrd -SIGN-

引き続き残りの神器回収の旅を続けるソルの元にカイから一本の連絡が入る。
カイら世界の首脳に向けて「ヴァレンタインを名乗る者が、宣戦布告した」という内容だった。急行したソルは宣戦布告したラムレザルと対峙。ラムレザルの妹エルフェルトの助力を得て、捕縛に成功した。
しかし、ラムレザルの宣戦布告は陽動だった。「ゆりかご」と呼ばれる飛行物体が突如現れ、都市バビロンから人々を消滅させてしまう。世界的な大事件となったバビロン崩壊に対策を講じるカイ。
何度かの抗戦の末、「ゆりかご」の破壊に成功するが、ゆりかごの中から現れたのは、かつて聖戦を引き起こし人類を絶滅寸前まで追い詰めた破壊神「ジャスティス」であった。黒幕が国連元老院と判明。度重なるコミュニケーションでラムレザルの心を開いたシンの功績によって、ジャスティスの目的地が判明。

最終目的地である「イリュリア城」で最終決戦を行い、ソルがジャスティスを打倒した。しかし、味方であったはずのエルフェルトが本来の使命に目覚め、感情を失ってしまう。
ソルの必死の呼び掛けによってエルフェルトは感情を取り戻すも、真の黒幕によって、いずこかへ連れ去られてしまった。

CHARACTERS

SOL BADGUY

ソル＝バッドガイ

必殺技	
ガンフレイム	↓↘→ ⊕ P
ヴォルカニックヴァイパー	→↓↘ ⊕ S OR HS (空中可)
バンディットリヴォルヴァー	↓↘→ ⊕ K
グランドヴァイパー	↓↙← ⊕ S
ぶっきらぼうに投げる	相手の近くで →↓↘ ⊕ K
砕けろ	空中で ↓↙← ⊕ K
覚醒必殺技	
タイランレイブver.β	→↘↓↙←→ ⊕ HS OR D
ドラゴンインストール	↓↙←↓↙← ⊕ HS (空中可)

本作に登場する操作可能なキャラクターです。

▶コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。

▶矢印の向きは方向キーの入力方向を示しています。斜め矢印は2つの方向キーを同時に押してください。

▶左スティックでも、方向キーと同等の操作を設定することができます。
一撃必殺技は全キャラクター共通で(一撃必殺準備後)↓↘→↓↘→⊕HSで発動することができます。

▶本紙に掲載されていない必殺技、覚醒必殺技はゲーム内のポーズメニューのコマンドリストより確認できます。

KY KISKE

カイ＝キスク

必殺技	
スタンエッジ	↓↘→ ⊕ S
スタンエッジ・チャージアタック	↓↘→ ⊕ HS
スタンディッパー	↓↘→ ⊕ K
グリードセバー	↓↙← ⊕ K
ヴェイパースラスト	→↓↘ ⊕ S OR HS (空中可)
スプリットシエル	↓↘→ ⊕ D
覚醒必殺技	
ライド・ザ・ライトニング	→↘↓↙←→ ⊕ HS OR D (空中可)
セイクリッドエッジ	↓↘→↓↘→ ⊕ P

MAY
メイ

必殺技	
イルカさん・横	←タメ→ ⊕ S OR HS
イルカさん・縦	↓タメ↑ ⊕ S OR HS
オーバーヘッド・キッス	相手の近くで →↓↘ ⊕ K
拍手で迎えてください	←↙↓↘→ ⊕ P OR K OR S OR HS 後 ボタン離し
お見逃しなく	↓↙← ⊕ P OR K
燕穿牙?	空中で←↙↓↘→ ⊕ HS
覚醒必殺技	
グレート山田アタック	↓↘→↓↘→ ⊕ S OR D
究極のだだっこ	→↘↓↙← ⊕ HS

MILLIA RAGE
ミリア=レイジ

必殺技	
バッドムーン	空中で ↓↘→ ⊕ P
タンデムトップ	↓↘→ ⊕ S OR HS
アイアンセイバー	↓↙← ⊕ P
前転	↓↙← ⊕ K
↳ ディジタリス	↳ HS
サイレントフォース	空中で ↓↙← ⊕ S
覚醒必殺技	
ウィンガー	↓↙←↙↓↘→ ⊕ HS OR D
クローミングローズ	↓↙←↓↙← ⊕ S

VENOM
ヴェノム

必殺技	
ボール生成	↓↙← ⊕ P OR K OR S OR HS またはボール生成中に別ボタン長押し
スティンガーエイム	←タメ→ ⊕ S OR HS(長押し可能)
カーカスライド	↓タメ↑ ⊕ S OR HS
ダブルヘッドモービット	→↓↘ ⊕ S OR HS
QV	←↙↓↘→ ⊕ P OR K OR S OR HS (長押し可能)
マッドストラグル	空中で ↓↘→ ⊕ S OR HS
覚醒必殺技	
ダークエンジェル	↓↘→↘↓↙← ⊕ S OR D
ビショップランアウト	↓↘→↘↓↙← ⊕ HS

CHIPP ZANUFF
チップ=ザナフ

必殺技	
αブレード	↓↘→ ⊕ P (空中可)
βブレード	→↓↘ ⊕ S (空中可)
γブレード	←↙↓↘→ ⊕ HS
蜃気楼	→↓↘ ⊕ HS
壁張り付き	画面端で →←
↳ 壁派生幻鷹斬	↳ HS
覚醒必殺技	
斬星狼牙	→↘↓↙←→ ⊕ HS OR D
龍柳	空中で ↓↙←↓↙← ⊕ K

POTEMKIN
ポチョムキン

必殺技	
ポチョムキンバスター	相手の近くで →↘↓↙←→ ⊕ P
ヒートナックル	→↓↘ ⊕ HS
↳ ヒートエクステンド	↳ →↘↓↙← ⊕ HS
メガフィスト・前方	↓↘→ ⊕ P
トリシューラ	→↘↓↙← ⊕ K
I.C.P.M.	空中で ←↙↓↘→ ⊕ HS
覚醒必殺技	
ヘブンリーポチョムキンバスター	↓↘→↓↘→ ⊕ S OR D
ガイガンター改	→↘↓↙←→ ⊕ HS

AXL LOW
アクセル＝ロウ

必殺技	
鎌閃撃	←タメ→ ⊕ S
↳ 曲鎖撃	↳ ↑OR↗
弁天刈り	→↓↘ ⊕ S
アクセルボンバー	空中で →↓↘ ⊕ HS
鷂(はいたか)の構え	→↘↓↙← ⊕ HS
↳ 上段	↳ P
覚醒必殺技	
百重鎌焼	↓↘→↘↓↙← ⊕ HS OR D
鰄夜煌(かいらぎやこう)	↓↙←↓↙← ⊕ S

FAUST
ファウスト

必殺技	
何が出るかな?	↓↘→ ⊕ P (長押し可能)
ごーいんぐまいうぇい	空中で ↓↘→ ⊕ HS
前からいきますよ	↓↙← ⊕ P
槍点遠心乱舞	↓↘→ ⊕ S
↳ ぐろーいんぐふらわー	↳ K (長押し可能)
↳ 医者コプター	↳ ↑
覚醒必殺技	
刺激的絶命拳	↓↘→↓↘→ ⊕ S OR D
↳ シャッフルタイム	↳ P OR K OR S OR HS

I-NO
イノ

必殺技	
抗鬱音階	↓↙← ⊕ P (空中可)
大木をさする手	←↙↓↘→ ⊕ S OR HS
狂言実行	空中で↓↘→ ⊕ P OR K OR S OR HS (長押し可能)
ケミカル愛情	↓↙← ⊕ K (空中可)
↳ ケミカル愛情(派生)	↳ ↓↙← ⊕ S (空中可)
消毒メソッド	相手の近くで↓↙← ⊕ HS (空中可)
覚醒必殺技	
窓際desperate	→↘↓↙←→ ⊕ HS OR D
限界フォルテッシモ	空中で↓↘→↘↓↙← ⊕ S

SLAYER
スレイヤー

必殺技	
マッパハンチ	↓↘→ ⊕ P OR K
血を吸う宇宙	相手の近くで →↘↓↙← ⊕ HS
ダンディーステップ	↓↙← ⊕ P OR K
↳ パイルバンカー	↳ P
↳ ヘルタースケルター	↳ HS
フットルースジャーニー	空中で ↓↙← ⊕ K
覚醒必殺技	
デッドオンタイム	→↘↓↙←→ ⊕ S OR D
永遠の翼	↓↘→↓↘→ ⊕ HS

ZATO=1
ザトー=ONE

必殺技	
インヴァイトヘル	↓↓ ⊕ S OR HS
エディ召喚(戻し)	↓↘→ ⊕ P OR K OR S OR HS
↳ 移動攻撃	↳ エディ召喚中に K
↳ ドリルスペシャル	↳ エディ召喚中に D
↳ デッドマンズ・ハンド	↳ エディ召喚中に相手の近くで ↓↙← ⊕ D
ダムドファング	相手の近くで →↓↘ ⊕ S
覚醒必殺技	
アモルファス	→↘↓↙←→ ⊕ HS OR D
イグゼキューター	空中で ↓↘→↓↘→ ⊕ S

RAMLETHAL VALENTINE

ラムレザル＝ヴァレンタイン

必殺技	
大剣射出	大剣装備中に➡＋S OR HS(空中可)
大剣回収	大剣射出中に⬅＋S OR HS(空中可)
ダウロ	➡⬇↘＋P
フラマカーゴ	相手の近くで⬇↘➡＋K
シルドデトルオ	⬇↙⬅＋K(空中可)
カシウス	⬇↙⬅＋P
覚醒必殺技	
カルヴァドス	両大剣装備中に➡↘⬇↙⬅➡＋HS OR D
エクスプロード	⬇↘➡↘⬇↙⬅＋K

BEDMAN

ベッドマン

必殺技	
タスクA	⬇↘➡＋P(空中可)
↳ デジャブ(タスクA)	↳⬇↙⬅＋P
タスクB	⬇↘➡＋S(空中可)
↳ デジャブ(タスクB)	↳⬇↙⬅＋S
タスクC	⬇↘➡＋HS(空中可)
↳ デジャブ(タスクC)	↳⬇↙⬅＋HS
覚醒必殺技	
サイノソイダルヘーリオス	➡↘⬇↙⬅➡＋HS OR D
ヘミジャック	➡↘⬇↙⬅➡＋S

SIN KISKE

シン＝キスク

必殺技	
ホークベイカー	→↓↘＋S
ビークドライバー	↓↘→＋HS（長押し可能）
↳ がむしゃらに突いてみた	↳ HS 連打
ブルバッシュ	↓↙←＋S
育ち盛りだからな。	↓↙←＋HS
ヴァルチャーシーズ	空中で ↓↙←＋S
覚醒必殺技	
R・T・L	→↘↓↙←→＋HS OR D 後 任意のレバー方向＋HS（空中可）
ヴォルテックデイン	↓↘→↓↘→＋P（空中可）

ELPHELT VALENTINE

エルフェルト＝ヴァレンタイン

必殺技	
Missコンフィールを構える	↓↘→＋S
↳ 射撃	↳ P OR K OR S OR HS
↳ 解除	↳ D
Missトラヴァイエを構える	↓↘→＋HS
↳ 射撃	↳ HS
↳ 解除	↳ ↓↘→＋HS
覚醒必殺技	
ジャッジベターハーフ	↓↘→↓↘→ HS OR D
ジェノワーズ	→↘↓↙←→＋HS

LEO WHITEFANG

レオ＝ホワイトファング

必殺技	
グラヴィエットヴァーダ	←タメ→ ⊕ S OR HS
アイゼンシュトルム	↓タメ↑ ⊕ S OR HS
カルタスゲシュトゥーバー・エアースト	↓↘→ ⊕ S
↳ ツヴァイト(派生)	↳ ↓↘→ ⊕ HS
ブリュンヒルドの構え	立ち HS OR → ⊕ HS 長押し
↳ カーンシルト	↳ D
覚醒必殺技	
シュタイルヴァービル	ブリュンヒルドの構え中に →↘↓↙←→ S OR D
ライデンシャフトディリガント	→↘↓↙←→ ⊕ HS

JOHNNY

ジョニー

必殺技	
ミストファイナー・構え	↓↙← ⊕ P OR K OR S 長押し(空中可)
↳ ミストファイナー・上段	↳ P 離す
↳ ミストファイナー・中段	↳ K 離す
↳ ミストファイナー・下段	↳ S 離す
グリターイズゴールド	↓↘→ ⊕ HS
バッカスサイ	←↙↓↘→ ⊕ P
覚醒必殺技	
それが俺の名だ	↓↘→↘↓↙← ⊕ HS OR D
トレジャーハント	→↘↓↙←→ ⊕ S (長押し可能)

JACK-O'

ジャック・オー

必殺技	
キロンの鎖を解く	空中で D
エリシオンドライバー	相手の近くで➡＋D（空中可）
ゴースト設置	⬇⬇＋P OR K OR S
↳ ゴーストを拾う	↳ ゴーストの近くで⬇＋P
オルガン展開	⬇⬇＋HS
↳ アイギスフィールド	↳ HS
覚醒必殺技	
カルヴァドス	⬇↙⬅＋S OR D（空中可）
フォーエヴァー エリシオンドライバー	相手の近くで レバー一回転＋P（空中可）

JAM KURADOBERI

蔵土縁 紗夢（クラドベリ ジャム）

必殺技	
龍刃（りゅうじん）	⬇↘➡＋K（空中可）
逆鱗（げきりん）	⬇↙⬅＋K（空中可）
剱楼閣（けんろうかく）	➡⬇↘＋K（空中可）
朝凪の呼吸（あさなぎのこきゅう）	⬇⬇＋K OR S OR HS（長押し可能）
爆蹴（ばくしゅう）	⬇↘➡＋S
↳ 百歩沁鐘（ひゃっぽしんしょう）	↳ S
覚醒必殺技	
兆脚鳳凰昇 （ちょうきゃくほうおうしょう）	➡↘⬇↙⬅➡＋S OR D
戀崩嬢（れんほうきゃく）	➡↘⬇↙⬅➡＋HS

RAVEN
レイヴン

必殺技	
シュメルツ・ベルク	↓↘→＋P
ケブレヒリヒ・リヒト	空中で↓↘→＋P OR K
グラオザーム・インプルス	↓↘→＋S（空中可）
シャルフ・クーゲル	↓↘→＋HS（空中可）
ここにされたい	↓↙←＋K（長押し可能）
バッケン・ツヴァイク	→↘↓↙←＋S OR HS
覚醒必殺技	
ゲルトライヤー	↓↙←↓↙←＋HS OR D
フェアツヴァイ・フェルト	→↘↓↙←→＋S（空中可）

TIPS 本キャラクターはワールドドル(P51)を消費して解禁することができます。

KUM HAEHYUN
琴 慧弦（クム ヘヒョン）

必殺技	
調伝丸（ちょうでんがん）	↓↘→＋S OR HS
四寅剣（しいんけん）	→↓↘＋K
隼落とし（はやぶさおとし）	↓↙←＋K（空中可）
覚醒必殺技	
阿羅漢三千掌（あらはんさんぜんしょう）	↓↘→↓↘→＋HS OR D
神弓・調伝丸（しんくん・ちょうでんがん）	↓↘→↓↘→＋S

TIPS 本キャラクターはDLC専用追加キャラクターとなります。

ファーストステップガイド

本作を初めてプレイする方、格闘ゲームビギナーの方向けの手引き書です。

まずは、BATTLE→DOJO→TUTORIALを選択しましょう!

キャラクターを操作して実際にプレイしながら学べます。

TUTORIALをプレイしたら、いざ対戦!
BATTLE→ARCADE→EPISODEを選択!

TUTORIALで操作した「ソル」がオススメです!

キャラクターを選択後、「スタイリッシュ」を選択しよう!

分からないことがあれば、OPTIONSボタンを押してポーズメニューを開いたら△ボタンを押そう!
様々なことが学べる「FAQ」を見ることができます!

TIPS

- CONFIG→バトル設定→COM LEVELで相手の強さを設定できます。
  自分にあった設定を選びましょう。

NEW! スタイリッシュタイプ

シンプルな操作で多彩なアクションを楽しめる操作タイプです。

特徴

- ボタン連打で連続技!
- SPボタンで必殺技を簡単発動!
- 方向キー/左スティックを操作しないときは自動でガード!

TIPS

- スタイリッシュを選択しているときでも、コマンド入力で必殺技は出すことができます。
  SPボタンで必殺技に慣れたら、実際に入力してプレイしてみましょう。

ゲームの始め方

GAME START

タイトル画面でOPTIONSボタンもしくは◎ボタンを押すと、メインメニュー画面へ進みます。
方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンで決定してください。

操作方法について

本作では、各画面における操作方法が画面下部に表示されます。

データセーブについて

本作はオートセーブ機能に対応しています。対戦終了時など様々なタイミングでシステムデータが自動保存されます。セーブ中は画面右下にGEARのアイコンが表示されます。
このアイコンが表示されている間は絶対に電源を切らないでください。

ポーズメニュー

対戦画面でOPTIONSボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。
※モードによって表示される項目は異なります。また、オンライン対戦中はポーズメニューを開いている間もゲームは進行し続けます。

ゲームモードリスト

BATTLE	ONLINE	全世界のプレイヤーとコミュニケーションを図りながら対戦します。	
	ARCADE	EPISODE	ストーリーを楽しみながら、全8戦のCOM戦を行います。
		VERSUS	オフラインでCOMやプレイヤーと対戦します。
		M.O.M	メダルを集めてキャラクターをカスタマイズしながら対戦します。
	DOJO	TUTORIAL	本作の遊び方を楽しく覚えることができます。
		COMBO	必殺技の出し方や連続技を習得できます。
		MISSION	実戦向けの知識や技術を習得できます。
		TRAINING	自由に環境の設定を変更しながら練習できます。
STORY	START	「EPISODE」の続きとなる、本作のストーリーを鑑賞します。	
	GG WORLD	ギルティギアの用語集や年表を閲覧します。	
COLLECTION	EDIT	R-CODE	あなたのプロフィールであるR-Codeを編集します。
		AVATAR	ロビーアバターをカスタマイズします。
	REPLAY	保存した対戦リプレイデータの視聴や管理をします。	
	GALLERY	CGやサウンドなどのコンテンツを鑑賞、購入できます。	
	FISHING	様々なアイテムを釣ることができます。	
STORE	PlayStation®Store を開き、ダウンロードコンテンツなどの確認・購入ができます。		
CONFIG	ゲーム内の様々な設定を変更します。		

TIPS

- L1ボタンまたはR1ボタンを長押しすることで選択しているモードをショートカットに登録できます。登録後はL1ボタン及びR1ボタンを押して、そのモードへジャンプできます。
- メインメニューの右側には最新情報(HOT NEWS)が表示されるので、チェックしてみましょう。

操作方法

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

方向キー / 左スティック	キャラクターの移動
□ボタン	P パンチ
×ボタン	K キック
△ボタン	S スラッシュ
○ボタン	HS ハイスラッシュ
R1 ボタン	D ダストアタック
R2 ボタン	SP 必殺技(スタイリッシュタイプのみ有効)
L2 ボタン	挑発 / スキル発動(M.O.Mのみ有効)
R3 ボタン	再生
L3 ボタン	記録
OPTIONSボタン	ポーズメニューの表示
タッチパッドボタン	ポジションリセット(一部モードのみ)

※設定またはポーズメニューからいつでも「ボタン設定」を変更できます。

画面の見方

①体力ゲージ	キャラクターの残り体力を表すゲージです。
②BURSTゲージ	サイクバーストを使用するために必要なゲージです。
③テンションゲージ	特殊なアクションを行うために必要なゲージです。
④ラウンド取得アイコン	ラウンドを取得すると点灯します。
⑤タイムカウント	カウントが0になるとタイムアップとなり、ラウンドが終了します。
⑥R.I.S.C.レベル	被ダメージ量に影響を与えるゲージです。

ゲームのルール

試合形式

お互いに攻撃を与え、先に相手の体力を0にしたプレイヤーが勝者となり1ラウンドを取得します。3ラウンド制が基本となり、先に2ラウンドを取得したプレイヤーがその試合の勝者となります。
※規定ラウンド数は変更可能です。

制限時間

1ラウンドを99秒として制限時間が設定されています。この時間を過ぎるとタイムオーバーとなり、その時点で体力の多いプレイヤーが1ラウンドを取得します。
※制限時間は変更可能です。

引き分け

相討ちによって両者同時に体力が0になった場合や、タイムオーバー時に両者の体力が同じ場合、引き分けとなります。3ラウンドで決着がつかなかった場合は両者敗北となり、COM戦ではゲームオーバーとなります。また、4ラウンド目でも決着がつかなかった場合は、両者ともゲームオーバーとなります。

共通システム

移動アクション

ダッシュ →→

素早く前に移動します。
空中で上記操作を行うと「空中ダッシュ」ができます。
ポチョムキンは地上・空中共にダッシュができません。

バックステップ ←←

相手との距離を取ります。
空中で上記操作を行うと「空中バックステップ」ができます。
ポチョムキンは空中バックステップができません。

ハイジャンプ ↓↑

通常ジャンプより高くジャンプします。
ハイジャンプの後でも空中ダッシュや空中バックステップができます。

二段ジャンプ 空中で↑

空中でもう一度ジャンプします。
ハイジャンプの後には二段ジャンプができません。

攻撃アクション

足払い ↓+D

立ちガード不能の攻撃です。
相手を転ばしてダウンを奪うことができます。
ジャック・オーは専用の必殺技が発動します。

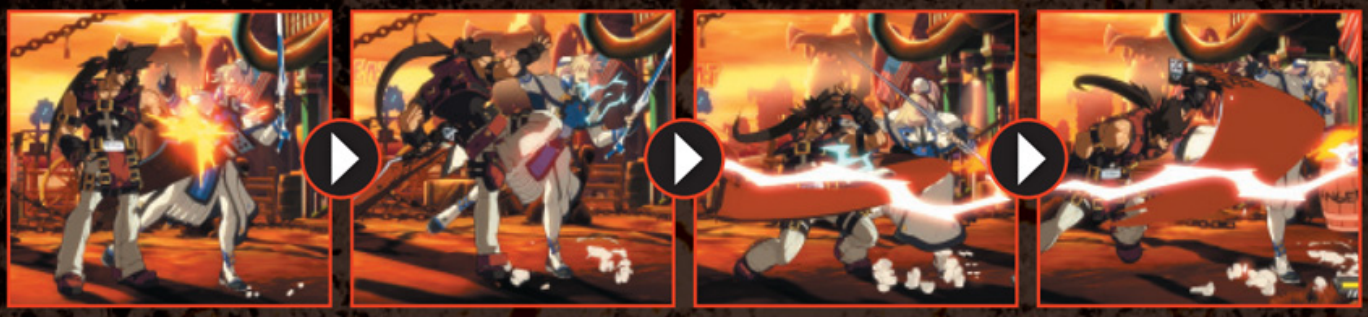
レバー入れ攻撃

➡ + P or ➡ + HS

方向キーと攻撃ボタンの組み合わせで、
特殊な攻撃を行います。
この他の特殊攻撃はコマンドリストをご参照ください。

ガトリングコンビネーション　特定の順番でタイミングよく攻撃ボタンを入力

順番に攻撃ボタンを押すだけで、簡単に連続技を決めることができます。



パンチ⇒キック⇒スラッシュ⇒ハイスラッシュのガトリングコンビネーション

投げ・空中投げ

相手の近くで ⬅ or ➡ + HS

ガード不能の投げ攻撃を行います。
両者が空中にいるときは空中投げを行います。

NEW!

投げ相殺　両者が同時に投げる

どちらの投げも成立せず、距離が離れます。

必殺技 コマンドリストをご参照ください

特定の方向キー操作と攻撃ボタンを組み合わせることで、キャラクター固有の必殺技を発動します。

ガンフレイム
↓↘→＋P

ファフニール
←↙↓↘→＋HS

ヴォルカニックヴァイパー →↓↘＋S or HS

覚醒必殺技
コマンドリストをご参照ください

通常の必殺技よりも強力な必殺技を発動します。
テンションゲージを50%消費します。

タイランレイブ Ver.β
→↘↓↙←→＋HS

発動した技によっては、ド派手なアニメーションが挿入されます。

NEW!

バースト覚醒必殺技
一部の覚醒必殺技をDボタンで入力

一部の覚醒必殺技がパワーアップします。
BURSTゲージが下の状態のときに発動できます。

タイランレイブ Ver.β
→↘↓↙←→＋D

テンションゲージを50%、BURSTゲージを全消費します。

一撃必殺準備
P＋K＋S＋HSを同時押し

一撃必殺技を発動するための準備態勢を取ります。
再度同じ操作を行うことで解除ができます。

準備後はテンションゲージが一撃必殺技ゲージに変化します。
一撃必殺技ゲージは時間共に減っていき、一撃必殺技ゲージが無くなると、体力ゲージが減っていきます。

一撃必殺技

一撃必殺準備後 ↓↘→↓↘→ + HS

相手を一撃で倒す超強力な必殺技を発動します。
一度発動してしまうと、一撃必殺技ゲージは消失してしまいます。

ダストアタック　立ち状態で + D

しゃがみガード不能の特殊攻撃を行います。
ヒットした後は右記の追撃行動が可能です。

↑を入力

空中に吹き飛ばした相手を追いかけます。

→を入力

前方に吹き飛ばした相手を追いかけます。

相殺

お互いの攻撃がぶつかり合うと相殺が発生します。
ダメージは発生しませんが、両者ともすぐに次の行動を取ることができます。

デンジャータイム

相殺時は稀にデンジャータイムに突入します。
デンジャータイム中に攻撃を与えると
「モータルカウンター」が発生し、大ダメージの連続技を狙えるチャンスとなります。

防御アクション

ガード ←

相手の攻撃を防御します。方向キー←を入力すると立ちガードが、方向キー↙を入力するとしゃがみガードが、空中で方向キー←を入力すると空中ガードが行えます。

足払いなどの下段攻撃は立ちガードできず、ジャンプ攻撃などの中段攻撃はしゃがみガードができません。また、空中ガードでは多くの地上攻撃を防げません。適切なガードを使い分けましょう。

フォルトレスディフェンス
ガード中に攻撃ボタン二つを押し続ける

通常のガードよりも強力なガードを行います。
相手との距離が離れやすくなり、空中ガードでも地上の攻撃を防御することができます。
テンションゲージを徐々に消費します。

直前ガード
攻撃を引き付けてガード

相手の攻撃が当たる直前でガードを入力すると、「直前ガード」となりキャラクターが白く光ります。
この時、ガード硬直が短くなり、反撃しやすくなります。

受け身
空中やられ中にタイミングよく攻撃ボタン

空中で態勢を立て直し、
相手の追撃から逃れることができます。
方向キーを⬅や➡に入れながら入力することで、
受け身を取る方向を選択できます。

デッドアングルアタック
ガード中に➡＋攻撃ボタン二つ

ガード中に反撃技を繰り出します。
テンションゲージを50%消費します。

サイクバースト Ⓓボタンと攻撃ボタン一つを同時押し

ダメージ中やガード中でも発動できる、
相手を吹き飛ばすアクションです。
発動にはBURSTゲージがMAXである必要があります。

攻撃を受けていない状態で発動すると金色サイクバーストとなり、ヒットさせることでテンションゲージが一気に100%溜まります。
BURSTゲージを3分の2消費します。

ダメージ中やガード中に発動すると青色サイクバーストとなります。
BURSTゲージを100%消費しますが、ヒットさせることでBURSTゲージを3分の1回収します。

BURSTゲージはバトル中自動的に溜まります。

反撃の糸口を掴め！

ブリッツシールド
HS＋攻撃ボタン一つ

相手の攻撃を弾き返します。方向キーを入力せずに発動すると立ちブリッツシールドが、方向キー⬇を入力しながら発動するとしゃがみブリッツシールドが、空中で方向キーを入力せずに発動すると空中ブリッツシールドが発動できます。
テンションゲージを25%消費します。

発動中に攻撃を受けると…

攻撃を弾き返して、反撃のチャンスが発生！

攻撃を弾かれた側は無防備ですが、ブリッツシールドを発動し返すことができます。

※ブリッツシールドに成功するとテンションゲージが増加します。
※覚醒必殺技はブリッツシールドで弾くことができません。

NEW!

ブリッツシールドチャージアタック ブリッツシールド強化後にHSボタンを離す

ブリッツシールド発動後、HSボタンを押し続けると性能が強化され、強力な突進攻撃を放ちます。

ブリッツシールドチャージアタックは溜め時間で性能が変化します。

特殊アクション

ロマンキャンセル
攻撃ボタン三つ同時押し

移動や攻撃など、あらゆる直前の行動を中断することができます。
テンションゲージを25%または50%消費します。

攻撃をロマンキャンセルすると…

好機を逃すな!

さらなる追撃が可能に!

さらにロマンキャンセルには、
「自分以外の時間の流れが遅くなる」という効果もあります。

自分で発動した飛び道具をロマンキャンセルして、本体と同時攻撃!

特殊なやられ状態

よろけ

一部攻撃を受けると、キャラクターがよろけてしまいます。
よろけ状態は無防備ですが、攻撃ボタンを連打することで復帰できます。

気絶

相手の攻撃を何度も受けると、気絶状態となって完全に無防備になります。
方向キーと攻撃ボタンを連打することで復帰できます。

挑発　挑発ボタン

相手を挑発する行動を取ります。
方向キー➡を入力しながら発動すると、相手に敬意を表します。

▶挑発

▶敬意

BATTLE 対戦

ARCADE アーケード

EPISODE -エピソード- 待受対応

アーケード版「GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-」のストーリーを楽しみながら、COMキャラクターと全8戦を戦います。全てのバトルを勝ち抜くとクリアとなり、エンディングを迎えます。
※「蔵土縁 紗夢」「琴 慧弦」「レイヴン」の個別ストーリーはありません。

特徴

- 1ラウンド99秒設定（バトル設定より変更可能）
- 2ラウンド先取制（バトル設定より変更可能）
- COM難易度選択可能（バトル設定より変更可能）
- コンティニュー可能

◀ご注意▶

・モード名の横に 待受対応 アイコンがあるものは『ランクマッチ』の待ち受けに対応しています。
『STORY』など一部のモードは待ち受け非対応です。
エントリー中に非対応のモードに移行した場合、自動で待ち受けが解除されます。
・待ち受け開始後にキャラクター変更はできません。
事前に選択していたキャラクターでの対戦となります。

VERSUS -バーサス- 待受対応

オフラインで他のプレイヤーやCOMと対戦を楽しむモードです。
好きなBGMやステージを選択して対戦することができます。

特徴

- 1ラウンド99秒設定（バトル設定より変更可能）
- 2ラウンド先取制（バトル設定より変更可能）
- COM難易度選択可能（バトル設定より変更可能）
- リプレイ保存対応
- NEW! ハンディキャップ（5段階から選択可能）

M.O.M 待受対応

M.O.M（メダル・オブ・ミリオネア）は、COMを攻略しつつメダルを集める一人用モードです。
集めたメダルでキャラクターをカスタマイズすることができます。

アイテムで強化して
次のステージへ!

敵のライフカウントを
全て奪うと?

ステータス

レベル
キャラクターの強さ。スコアアイテムの合計所持数。

力・技・法・気のスコア
スキルやアクセサリを装備するために必要なアイテム。

HP キャラクターの体力

攻撃力 キャラクターの攻撃力

属性攻撃力/属性防御力
相手に与える攻撃力と、自分が受ける防御力に影響します。

その他のパラメーター
移動速度やスキル攻撃力等、属性以外のパラメーターです。

バトルのルール

- 敵のライフカウントを全て奪うことで勝利となります。
- タイムアップは敗北となります。
- ステージクリア後も体力ゲージは引き継がれます。
- 敗北すると連続撃破ボーナスが失われます。

TIPS

- M.O.Mはオンラインランキングに対応しています。
  総獲得メダル数のデータは、ステージ撃破時に登録されます。
- M.O.Mはオンライン待ち受けに対応しています。
  オンライン対戦後は勝敗に依らずHPが全回復し、連続撃破ボーナスは継続されます。

TUTORIAL -入門-

楽しく基本操作を学ぶモードです。
ジャック・オーと一緒に本作の遊び方を習得できます。
まずは、ここから始めてみましょう!

COMBO -連続技伝授-

待受対応

キャラクター毎に出される課題に挑戦するモードです。
必殺技の出し方から実戦的な連続技まで習得できます。

MISSION -実戦テクニック伝授-

待受対応

実戦でよくあるシチュエーションを再現した課題に挑戦するモードです。
対戦に向けた知識とテクニックを習得できます。

TRAINING -自由練習-

キャラクターの基本操作や連続技などを自由に練習できるモードです。操作するキャラクターと練習相手となるキャラクターを選択してください。ポーズメニューでは、戦闘の様々な状況をシミュレートする設定が可能です。

記録と再生機能

TRAININGでは、相手キャラクターの動作を記録し、任意に再生することができます。
「記録ボタン(デフォルト設定L3ボタン)」を押すことで操作可能キャラクターを切り替え(スタンバイ状態)、もう一度「記録ボタン」を押すと動作の記録を開始します。動作を終えた後に「記録ボタン」を押すことで記録が完了します。保存した動作は「再生ボタン(デフォルト設定R3ボタン)」を押すことで再生することができます。

また、ポーズメニューより記録及び再生を行うスロットを変更することが可能です(全3スロット)。
「ランダム」に設定した状態で「再生ボタン」を押すと、記録済みのスロットから一つの動作がランダムで再生されます。「ランダム」状態では新たな記録はできません。

TIPS

- 記録ボタン+再生ボタン同時押し、またはタッチパッドボタンでポジションリセット機能が利用できます。

ONLINE オンライン

ONLINEでは、PlayStation™Networkに接続して世界中のプレイヤーとロビーでの交流や、対戦を行う事ができます。その他、ランキング登録や閲覧、他のプレイヤーの試合を観戦することができます。

"PSN" については http://www.jp.playstation.com/psn をご参照ください。

オンラインプレイについて

インターネット接続機能について詳しくは PlayStation®4 の取扱説明書をご覧ください。
また、オンライン対戦をプレイするうえで以下の点にご注意ください。

▶オンラインでの対戦プレイ等をご利用いただく際は、"PSN"の利用規約を必ず守ってお楽しみください。

▶オンライン対戦時のマナー
・対戦プレイ中、故意に接続を切らないでください。
・時間の余裕を持って対戦しましょう。
・相手を不快にさせる行為や発言は行わないでください。

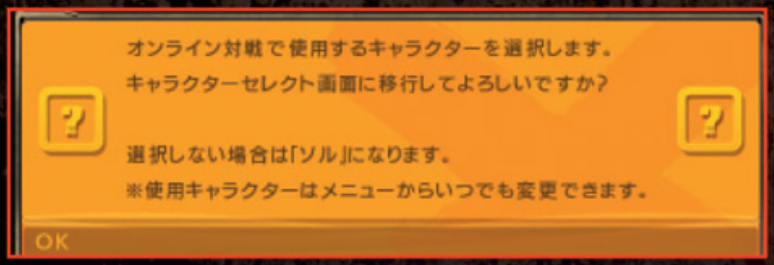
※本ソフトウェアのオンライン対戦は、インターネットを利用したサービスです。したがって、ネットワークの状況、通信環境等の様々な要因により、オンライン対戦をお楽しみいただけない場合があること、または、良好な状態でお楽しみいただけない場合があることをご了承ください。

◀ご注意▶　本作でオンライン対戦をお楽しみ頂くためには、PlayStation®Plusへのご加入が必要です。

オンライン対戦でプレイされるには、PlayStation®4の「インターネット接続テスト」において、すべての項目に「成功」し、かつNATタイプが1または2であることを推奨いたします。「インターネット接続テスト」および設定の変更方法については、PlayStation®4のオンラインマニュアル及び、お使いのネットワーク機器の取扱説明書をご確認ください。また、無線LANをご使用の場合、PCや他のゲーム機を接続されている状況等に影響を受ける場合があります。

キャラクター選択

本作では、ロビーでの対戦、『ランクマッチ』『プレイヤーマッチ』で使用するキャラクターを事前に選択して頂きます。ONLINEを初めて起動した際には下記の図のように、使用キャラクターを選択しておくことができます。
※初回起動時にキャラクター選択をスキップした場合、「ソル」が自動で設定されます。



TIPS

● 別のキャラクターを使用したい場合は、メインメニューやオンラインロビー、または『プレイヤーマッチ』のルーム内でいつでも再選択することができます。

LOBBY -ロビー-

世界各地のGGプレイヤーとテキストチャットで交流を図りながら手軽に対戦を楽しめます。1つのロビーには最大64名が入場可能です。本作では、以下の通りご自身の居住地区に合ったロビーが選択できます。

ロビーの選択

初めてロビーを利用する際は、ご自身の目的や地域に合ったロビーを選択することができます。
2回目以降は自動で前回の都市の選択画面までジャンプします。

はじめに「リージョン」を選択します。

次に国/地域を選択します。

最後に「ロビー」を選択します。

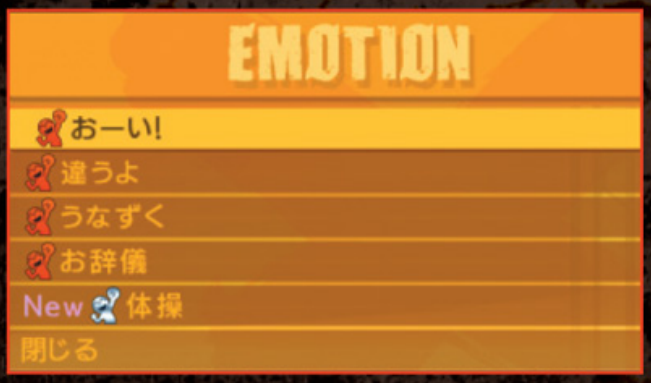
リージョン	説明	国/地域
01 アジア	日本やアジア居住者向けのサーバーです。	東京、大阪、福岡、札幌、仙台、ソウル、北京、香港、台北
02 北米1	北米(中部以東)居住者向けのサーバーです。	第1地区A(ニューイングランド)、 第1地区B(ニューイングランド) 第2地区A(大西洋側中部)、第2地区B(大西洋側中部) 第3地区A(東北中部)、第3地区B(東北中部)、 第4地区A(西北中部)、第4地区B(西北中部)、 第5地区(大西洋側南部)
03 北米2	北米(中部以西)居住者向けのサーバーです。	第6地区A(東南中部)、第6地区B(東南中部)、 第7地区A(西南中部)、第7地区B(西南中部)、 第8地区A(ロッキー山脈地帯)、 第8地区B(ロッキー山脈地帯)、第9地区A(太平洋側)、 第9地区B(太平洋側)、第9地区C(太平洋側)
04 欧州	欧州・豪州居住者向けのサーバーです。	イギリス、フランス、イタリア、ドイツ、スペイン、ロシア、 北欧、東欧、オーストラリア

ロビーでは、自分の分身となるアバターを操作して、様々なアクションを行うことができます。(下記参照)

ロビーでできること

- メインメニューを開く
- ロビーで対戦
- 「ランクマッチ」で対戦
- 「プレイヤーマッチ」で対戦
- アイテムを釣る(P51)
- ランキングの閲覧
- メンバーの確認 (R-Codeの確認・リプレイデータのダウンロード)
- アバターにエモーションを取らせる
- テキストチャット

…などなど!



△ボタンのメニューを開きエモーションリストから様々なアクションを取れます。

中心にある池で釣りができます。
池に向かって◎ボタンを押しましょう。大物を狙え!

ロビー内での操作方法

方向キー / 左スティック	アバターの移動
右スティック	カメラの角度変更
□ボタン	長押しで移動時にダッシュ
×ボタン	キャンセル／ロビーから退出確認
△ボタン	ウィンドウメニュー表示
○ボタン	目の前のプレイヤーや物を選択
L1 ボタン	ショートカットメニューの表示
L2 ボタン	押し続けながら方向キーでズームイン／アウト
R1 ボタン	チャットウィンドウ表示/消去
R2 ボタン	押し続けながら方向キーでカメラ角度変更
OPTIONSボタン	メインメニューの表示

ロビー内でのご注意

▶オンラインマナー
不特定多数のプレイヤーが集まるロビーでは、マナーを守ってお楽しみください。

▶無操作について
一定時間無操作状態が続くと、強制的にロビーから退出してしまいます。

TIPS

● ロビーにある「ホットニュース」を選択し、○ボタンを押すと本作の関連サイトへアクセスすることができます。

LOBBY MATCH -ロビーマッチ-

ロビー内にはゲーム筐体が設置されています。
ゲーム筐体の近くで◉ボタンを押すことで着席でき、規定のレギュレーションでロビー内の他のプレイヤーと対戦することができます。対戦結果は『ランキング』に登録されません。
段位(P46)は変動しません。

RANKED MATCH -ランクマッチ-

『ランクマッチ』は規定のレギュレーションで対戦を行い、実力を競い合う真剣勝負のモードです。
対戦結果がランキングに登録されます。また、昇級戦・昇段戦に勝利した試合の対戦リプレイデータは自動でサーバーにアップロードされます。
段位は変動します。

検索条件の指定

条件を指定して、対戦相手を検索します。希望の条件に設定後「検索開始」にカーソルを合わせて◉ボタンを押してください。一度設定した検索条件は変更するまで保存されます。

検索

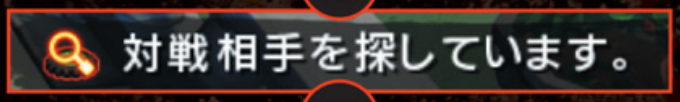
設定した検索条件に合った対戦相手を検索し、検索結果が一覧で表示されます。一覧の中から対戦したいプレイヤーを選択し、決定してください。マッチング後は対戦前準備画面に移行します。

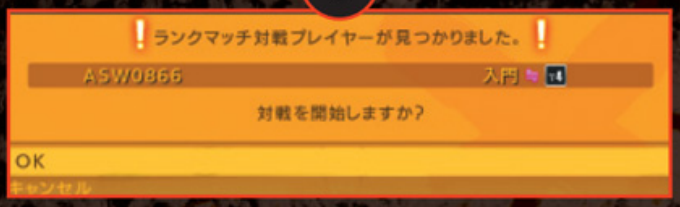
段位	相手に求める強さを設定します。
ハードウェア	相手のハードウェアを設定します。
回線制限	相手との回線品質を設定します。
試合完遂率	相手に求める試合完遂率を設定します。

ランクマッチの待ち受け

『ランクマッチ』の対戦相手を検索しながら、他のモードでプレイすることを「待ち受け」と呼びます。
本作では、ほとんどのモードをプレイしながらランクマッチ待ち受けができます。

待ち受けの流れ





検索条件を設定後、「エントリー」を選ぶと「待ち受け」が開始されます。エントリー後は対応するオフラインゲームモードを自由に遊ぶことができます。エントリーはバトル中のポーズメニューよりいつでも解除することができます。

待ち受け中は左図のようなポップアップが表示されます。

対戦相手が見つかると、左図のようにポップアップでお知らせが表示されます。

ポップアップ表示中にOPTIONSボタンを押すと、相手の簡易情報が表示され、対戦を受けるか断るかを選択することができます。

PLAYER MATCH -プレイヤーマッチ-

『プレイヤーマッチ』ではレギュレーションを自由に設定したルームを作成し、ボイスチャットやテキストチャットでコミュニケーションを図りながら対戦や観戦を楽しむことができます。1つのルームに対し、最大8名が入室可能です。対戦結果はランキングに登録されません。
段位は変動しません。

ルーム内には、ゲーム筐体が設置されています。
ゲーム筐体に着席すると対戦することができます。
対戦中のゲーム筐体付近で◉ボタンを押すと対戦の順番待ちをすることができます。
▣ボタンを押すと対戦せずに観戦だけすることができます。

ルームの種類

プレイヤーマッチでは、以下の3つのルームタイプを選択できます。

通常ルーム	通常のルームです。最大8名が入室でき、4つの対戦を同時に行うことができます。
M.O.Mルーム	M.O.Mでカスタマイズしたキャラクターを使用して対戦することができるルームです。 通常ルーム同様、最大8名まで入室でき、4つの対戦を同時に行うことができます。 8名まで入室できます。
トレーニングルーム	オンラインでトレーニングを行うルームです。2名のプレイヤーのみ入室できます。

ルームメニュー

△ボタンで開くルームメニューでは以下の操作ができます。

オーナー	通常メンバー	説明
発言		テキストチャット入力を開始します。
エモーションリスト		エモーションリストを開きます。
レギュレーション確認		ルームの設定を確認します。
戦績表示		ルーム内の対戦戦績を表示します。
メンバーリスト表示		ルームに在籍しているメンバーのリストを表示します。
キャラクターセレクト		使用するキャラクターを変更します。
オートメッセージ		特定のタイミングで自動で発言する設定をします。
カメラ操作方法		カメラ操作方法の設定を行います。縦方向、横方向を個別に設定でき リバースに設定すると操作が逆になります。
情報通知		プレイヤー入退出の情報通知を設定します。
ルームの 解散予告をする	–	ルームの解散予告をします。解散予告をすると、このルームで新規に対戦を 開始することが出来なくなります。
ルームを解散	退出	ルームを解散します（オーナー）
		ルームから退出します（通常メンバー）
M.O.Mセッティング ※M.O.Mルームのみ		M.O.M対戦のアイテム購入や装備の変更ができます。 キャラクターをランダムに設定している場合は選択できません。

簡易メッセージ機能

キーボードやソフトウェアキーボードを使用せずに定型文を送る機能です。

L1 ボタンを押しながら△ボタンでメニューを表示し、方向キー↑↓で発言したい定型文を選択、◎ボタンで決定(発言)します。なお、メニュー内「なりきり」の定型文はボイス付きとなっています。

対戦画面コメント機能

本作のプレイヤーマッチ対戦画面では、許可されているルームの場合、右図のようなチャットコメントを流すことができます。
観戦者がプレイヤーを応援したり、アドバイスを送ったり…使い方は様々です。ご活用ください。

トレーニングルーム

オンラインでトレーニングを行うルームです。
他のプレイヤーと協力しながら練習や研究をすることができます。

特 徴

- ルームに入室できる人数は2名です。
- リプレイの保存はできません。
- ランクマッチ待ち受けはできません。
- ラウンドタイムは無限です。
- ラウンド取得はありません(勝敗は決まりません)
- バッジの取得はできません。
- 「入力履歴」「ダメージ表示」が可能です。
  ※ポーズメニューから ON/OFF の設定ができます。
- 対戦画面コメント機能は利用できません。

オンラインのトレーニングルームでは、通常ルームやM.O.Mルームと同様の操作に加え、以下の追加機能が利用できます。

オンライントレーニングルーム専用操作	
タッチパッドボタン または 記録ボタン+再生ボタン同時押し	ポジションリセットを行います。 「体力」「テンションゲージ」「BURSTゲージ」を全回復します。
記録ボタン長押しまたは 再生ボタン長押し	操作キャラクターの交代を行います。 1Pと2Pの操作キャラクターが逆転します。

ルーム作成と検索

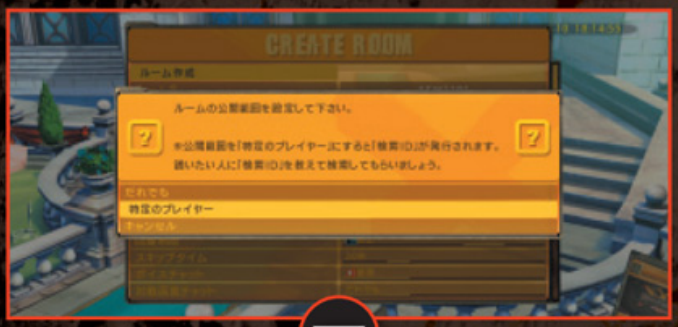
ルーム作成では自らがオーナーとなって、対戦ルームを作成します。お好みのルームを設定して「ルーム作成」で◎ボタンを押してください。ルームの設定項目は右表の通りです。

ルームオーナーは△ボタンのルームメニューより、「ルームを解散」を行うことができます。また、他のプレイヤーを◎ボタンで選択した後に「キックする」ことで、強制的にルームから退室させることができます。

ルーム検索では、他のプレイヤーが作成した対戦ルームを検索して入室することができます。条件に合ったルーム一覧が表示されますので、入室したいルームにカーソルを合わせ、◎ボタンで入室します。

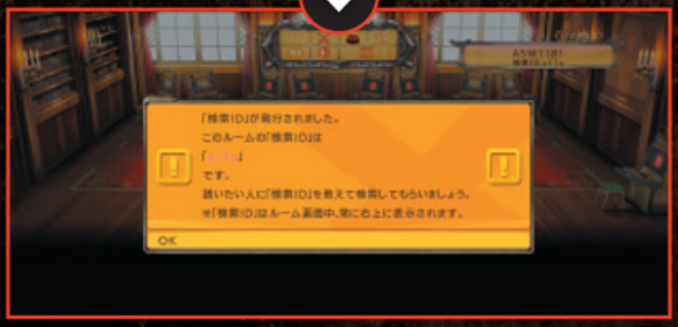
検索IDでの招待

検索IDを使用して他のプレイヤーをルームに招待できます。ルーム作成後、「特定のプレイヤー」を選択すると、検索ID文字列（英数字4桁）が自動で発行されます。その検索IDをフレンドメッセージ等にてルームに招待したいプレイヤーに伝え、受け取った側は『プレイヤーマッチ』の「検索」を選択、「検索ID」に送られた検索IDを入力し、「検索開始」を選択することで合致したルームのみを検索することができます。



「特定のプレイヤー」を選択します。

検索IDが発行されます。



検索IDを受け取ったプレイヤーは、「検索」を選択し、「検索ID」の欄に検索IDを入力します。

ルーム名	ルーム名を設定します。デフォルトはオンラインIDとなります。
ルームパスワード	ルーム入室に必要なパスワードを設定できます。
ルームタイプ	通常ルーム、M.O.Mルーム、トレーニングルームから選択します。
交代ルール	試合終了後の挙動について設定します。
ルーム方針	ルームの方針を設定します。
募集する腕前	推奨するプレイヤーのレベルを設定します。
ルーム最大人数	ルームに参加可能な人数を設定します。(対戦者+観戦者の人数です)
プライベートスロット	フレンド招待用の専用枠の数を設定します。
対戦台の数	ルーム内に設置する対戦台の数を設定します。 設置した対戦台の数だけ同時に対戦ができます。
ルームの回線制限	入室者に求める回線品質を設定します。
スキップタイム	無反応だった際の自動でパスする時間を設定します。
ボイスチャット	ボイスチャットの使用可否を設定します。
対戦画面チャット	対戦中画面でのテキストチャットを表示するかを設定します。
ハードウェア	ルームに入室できるハードウェアの制限を設定します。
SHARE機能	PlayStation®4のSHARE機能の制限を設定します。
ラウンドタイム	1ラウンドの制限時間を設定します。 ルームタイプ「トレーニング」設定時は自動で無限となります。
勝利ラウンド数	勝利ラウンド数を設定します。 ルームタイプ「トレーニング」設定時は自動で無限となります。
ルーム内ランキング	ルーム内の対戦戦績を表示するかを設定します。 ルームタイプ「トレーニング」設定時は変更できません。
M.O.M禁止アイテム設定	ルームタイプ「M.O.M」でのみ有効です。

RANKING -ランキング-

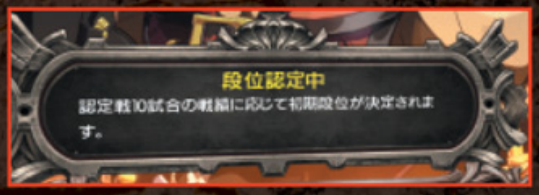
ランキングには、オンライン対戦の勝利数や段位や連勝数、『M.O.M』の獲得メダルランキングがあります。
それぞれの順位を確認するだけでなく、他のプレイヤーのR-Codeの閲覧や、アップロードされているリプレイデータのダウンロードも可能です。

段位

段位はプレイヤーの実力を判定するシステムです。本作ではキャラクター毎に判定を行っています。
また、段位はランクマッチの勝敗によって上下し、近い段位のプレイヤーとの対戦結果が大きく反映される仕組みとなっています。

段位認定戦

初めてオンライン対戦をプレイするときは、段位認定中という表示が出ています。
この状態で10試合ランクマッチで対戦すると、勝利数に応じて初期段位が決定します。



試合完遂率

試合完遂率とは、ネットワークモードの対戦が正常に終了した割合です。
試合完遂率が著しく低いプレイヤーは、プレイヤー名（オンラインID）が赤文字で表示されます。

相対評価アイコン

段位とは別に存在する、ロビーやプレイヤーマッチも含めた強さを判断するアイコンです。自分より強いプレイヤーには上矢印が付きます。

STORY ストーリー

STORYでは『EPISODE』の続きとなるストーリーが展開されます。
そのため、先に『EPISODE』をプレイしておくことを推奨します。

STORYは自動で物語が進行します。
自動進行を停止したいときは、OPTIONSボタンでポーズメニューを開いてください。

クイック用語集

『ストーリー』中、△ボタンを押すと「クイック用語集」機能を利用できます。
閲覧したい用語を選択することで作中の固有名詞などをその場で確認することができます。

セーブとロード

STORYでは進行状況が自動で保存されます。
プレイを中断するときはポーズメニューから「メインメニューに戻る」を選択してください。
次回プレイ時はロード画面から「前回のつづきから」を選択することで、前回中断した箇所から物語を再開できます。また、任意の箇所でセーブすることも可能です。ポーズメニューから「セーブ」を選択し、保存したいスロットを選択して◎ボタンを押して下さい。一度見た特定のCHAPTERから再開することもできます。

TIPS

- 本作は追加のシナリオやキャラクターがオンラインパッチにて配信されます。
PlayStation™Networkに接続して、お楽しみください。

COLLECTION コレクション

EDIT エディット

ONLINEで他のプレイヤーに公開される、あなたの情報を編集することができます。

R-Code

プレイヤーのパーソナルデータが記録されたIDカードを編集するモードです。

R-Codeとは？

本作ではこのIDカードを「R-Code」と呼んでいます。R-Codeは『オンライン』初回プレイ時に自動作成され、以降、オンラインプレイを重ねる度に自動で内容が更新されていきます。
詳しくは右表をご参照ください。

AVATAR -アバター- 待受対応

ネットワークロビーであなたの分身となるアバターの見た目を編集します。
「ヘッドキャラクター」と「ボディカラー」を変更することができます。

TIPS

- ほぼいつでも、▣ボタンでR-Codeの表示ができます。
- R-Code表示中に L1 ボタンor R1 ボタンを押すことで、オフラインモードのプレイデータやオンライン対戦の戦績などを確認することができます。

R-Codeの構成内容			
No.	名称	編集	説明
1	オンラインID	不可	プレイヤーの名称(オンラインID)です。
2	称号	可	プレイヤーの称号です。 称号ワードを入手し、組み合わせて作成することができます。
3	CHARACTER	自動更新	R-Code更新時に最も高い段位のキャラクターが表示されます。
4	Level	自動更新	プレイヤーのレベルです。本作の「やりこみ度」を表しています。
5	Platform	自動更新	R-Code更新時に使用していたハードウェアが表示されます。
6	段位	自動更新	R-Code更新時の最高段位です。
7	アイコン	可	対戦前のVS画面で表示されるアイコンです。
8	プレート	可	対戦前のVS画面で表示されるプレイヤープレートです。
9	Ranked Match戦績	自動更新	『ランクマッチ』の戦績一覧です。
10	Player Match戦績	自動更新	『プレイヤーマッチ』の戦績一覧です
11	M.O.M 獲得メダル	自動更新	『M.O.M』で獲得した総メダル数です。
12	よくプレイする時間帯	可	よくプレイする時間です。
13	戦績表示	可	戦績の公開設定を行います。
14	コメント	可	他のプレイヤーへアピールする一言コメントです。
15	Last Update	自動更新	最後にR-Codeが更新された日付です。
16	Replay Data	自動更新編集	サーバーに公開されているリプレイデータです。

待受対応 REPLAY リプレイ

REPLAYは対戦の内容を記録したデータ(リプレイデータ)の管理や再生を行うモードです。VERSUSやONLINEでの対戦の内容をリプレイデータとして保存できます。
また、ランキングから他のプレイヤーのR-Codeを閲覧してリプレイデータを入手することもできます。

リプレイ管理画面

リプレイ管理画面ではリプレイデータのファイル管理を行うことができます。オンラインストレージを利用するには"PSN"への接続が必要です。

リプレイ再生画面

リプレイ管理画面で再生を選択するとリプレイデータの鑑賞を行うことができます。

新機能

- R2 ボタンを押すことで次のラウンドへスキップすることができます。
- L2 ボタンをを押すことで対戦中とは違ったカメラ視点に切り替えることができます。ONにした場合、時間経過もしくは方向キーの左右でカメラ視点が変化します。

リプレイデータの保存

1ラウンド99秒設定以下かつ3ラウンド先取制以下のレギュレーションで行われた対戦(『バーサス』およびオンライントレーニングを除くオンライン対戦)の内容をリプレイデータとして保存することができます。
※リプレイデータの自動保存設定はCONFIGのシステム設定より変更できます。

本作では1つのリプレイデータ保存領域をスロットと呼び、PlayStation®4本体のハードディスクに100スロット、"PSN"のサーバー上に最大3スロットが用意されています。サーバー上のリプレイデータは全世界の他のプレイヤーに公開することができます。なお、サーバー側のスロットのうち1つは自動アップロード専用スロットとなっており、『ランクマッチ』の昇級戦・昇段戦で勝利した対戦が自動でアップロードされます。
アップロードや削除などの操作はリプレイシアター管理画面から行うことができます。

保存先	スロット数	公開	備考
本体HDD	最大100	不可	50スロットまで保存可能
サーバー	最大3(1)	可	1スロットは自動

TIPS

- 各リプレイデータには最大50文字まで個別メモ(コメント)を設定できます。

◀ご注意▶ リプレイデータの保存にはシステムセーブデータとは別にPlayStation®4本体ハードディスクに26MB以上の空き容量が必要です。

特受対応 GALLERY ギャラリー

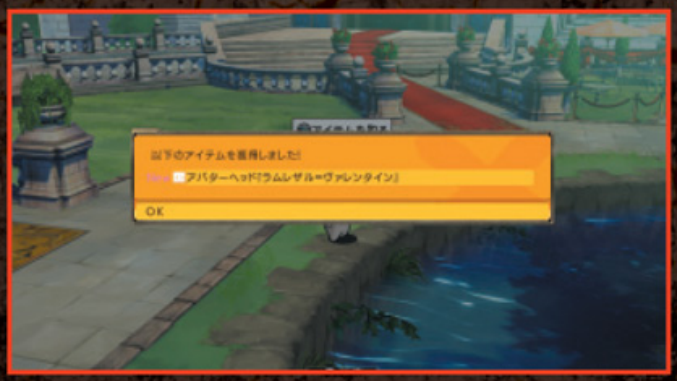
GALLERYでは、本作のアートワークや動画、サウンド（ボイス）やゲームアイテムを購入したり鑑賞したりすることできます。

ゲーム内通貨「W$」

本作は各モードをプレイしていくとゲーム内通貨「W$」（ワールドドル）を獲得することができます。
W$はGALLERYのコンテンツ購入やR-Codeのカスタマイズ、釣りをするときに消費されます。

特受対応 FISHING 釣り

「W$」（ワールドドル）を消費して様々なアイテムを釣り上げることができます。
オンラインロビーの池、またはCOLLECTION→FISHINGから釣りを楽しめます。



CONFIG 設定

特受対応 システム設定

システムに関する設定を行えます。

振動機能	OFF / ON	コントローラーの振動機能の OFF / ON を設定します。
ライトバー機能	OFF / ON	コントローラーのライトバー機能の OFF / ON を設定します。
スピーカー機能	OFF / ON	コントローラーのスピーカー機能の OFF / ON を設定します。
リプレイオートセーブ(VERSUS)	OFF / ON / 毎回確認	VERSUSにおけるリプレイオートセーブの OFF / ON を設定します。
リプレイオートセーブ(ONLINE)	OFF / ON	ONLINEにおけるリプレイオートセーブの OFF / ON を設定します。
M.O.Mランキング登録	禁止 自動判定	『M.O.M』の獲得メダルランキングに登録するかを設定します。
M.O.Mセーブデータリセット		『M.O.M』の進行状況を初期化することができます。
セーブデータアップロード		システムセーブデータをサーバーにアップロードしたり、ダウンロードしたりできます。 この機能でPS4®とPlayStation®3のセーブデータを共有できます。
セーブデータダウンロード		

TIPS

- セーブデータの共有は同一人物(同一のSony Entertainment Networkアカウント)のみ対応となります。

対戦対応 バトル設定

バトルに関する設定が行えます。

勝利ラウンド数 (EPISODE)	1 / 2 / 3 / 4 / 5	EPISODEにおける勝利ラウンドを設定します。
時間制限 (EPISODE)	30 / 45 / 60 / 99 / ∞	EPISODEでの1ラウンドの制限時間を設定します。
勝利ラウンド数 (VERSUS)	1 / 2 / 3 / 4 / 5	VERSUSにおける勝利ラウンド数を設定します。
時間制限 (VERSUS)	30 / 45 / 60 / 99 / ∞	VERSUSでの1ラウンドの制限時間を設定します。
COM LEVEL	BEGINNER EASY NORMAL HARD VERY HARD MANIAC	EPISODEおよびVERSUSにおけるCOMの強さを 6段階から設定します。
ハンディキャップ設定	OFF / ON	VERSUSにおけるハンディキャップの OFF / ON を設定します。
入力遅延設定(1P)	スライドバー 0〜20	1P側の入力遅延の設定を行います。 この設定はオフラインのバトル全体に影響します。
入力遅延設定(2P)	スライドバー 0〜20	2P側の入力遅延の設定を行います。 この設定はオフラインのバトル全体に影響します。

※赤字が初期値となります。

待受対応 ディスプレイ設定

ディスプレイに関する設定が行えます。

キャリブレーション	画面の濃淡を調整します。 画面を見ながらご利用のテレビで調整を行ってください。	
アジャスト	画面の表示位置を調整します。 画面を見ながらご利用のテレビで調整を行ってください。	
色調設定	画面の色合いを調整します。 画面を見ながらご利用のテレビで調整を行ってください。	
上部コクピット位置	スライドバー -50～0～50	体力ゲージやバーストゲージなどの上部に表示されるゲージ類の位置を調整します。
下部コクピット位置	スライドバー -50～0～50	テンションゲージなどの下部に表示されるゲージ類の位置を調整します。

待受対応 ボタン設定

各種アクションや機能を好きなボタンに割り当てることができます。

方向キーの⬆⬇で項目を選択し、割り当てたいボタンを押してください。
P K S HS D 以外の項目は、方向キー➡長押しで解除することができます。

特受対応 サウンド設定

サウンドや言語に関する設定が行えます。

BGM音量	スライドバー 0～75～100	BGMの音量を調整します。
SE音量	スライドバー 0～75～100	SEの音量を調整します。
ボイス音量	スライドバー 0～75～100	ボイスの音量を調整します。
ステージ環境音量	スライドバー 0～75～100	ステージの環境音量を調整します。
オンラインロビーBGM	デフォルト ランダム OFF	オンラインロビーで再生するBGMを設定できます。
システムボイス	デフォルト 各キャラクター ランダム	PlayStation®Storeにて追加システムボイスを購入すると変更可能になります。 キャラクターシステムボイスは釣りやDLCを購入することで選択可能になります。

TIPS

- ほぼいつでも、▣ボタンでR-Codeの表示ができます。
- トロフィーはメインメニューでの操作が可能なコントローラーを使用しているプレイヤーのみ獲得できます。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております。
(「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です)。

————以下、年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンについて説明いたします。

●年齢区分マーク:

審査結果に基づき、年齢区分を以下の5区分で表示しています。
商品パッケージ表面に5区分のみ表示されています。

●コンテンツアイコン:

以下の9種類で、対象年齢を決定した根拠となる表現を示しています。
商品パッケージの裏面に表示されています(「A」区分以外は必ず表示しています)。

※上記マーク、及びアイコンは、本商品の内容を説明しているものではありません。本商品の年齢区分マーク、及びコンテンツアイコンは、パッケージの表面、及び裏面にて確認ください。レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/ (E-mail) info@cero.gr.jp

ライセンス

本ソフトウェアでは、米国 Epic Games社の UNREAL ENGINE3 を使用しています。
UNREAL ENGINE3は、米国 Epic Games社の商標または登録商標です。
This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2016 Autodesk, Inc. All rights reserved.

本作は、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は
フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

アークシステムワークス ゲームソフトインターネットアンケートのお知らせ

この度は、アークシステムワークスのゲームソフトをお買い上げいただき誠にありがとうございます。
弊社では今後の参考にさせていただくため、インターネットでのアンケートを実施しております。

アンケートにご協力いただける方は、下記URLからアンケートページにアクセスし、注意事項をよくお読みになってからアンケートにお答えください。

インターネットアンケートのURLはこちら アンケート締切：2016年9月30日

http://www.arcsystemworks.jp/emquete/GGXrdRE_PS4

注意事項 ※携帯電話／PHSからのご回答はできません。※お寄せいただいた個人情報は、弊社内で厳重に管理し、ご本人様の事前許可を得た場合、並びに法令により開示が求められた場合を除き、第三者へ開示することは一切ありません。※お寄せ頂いた内容に関する回答は一切行っておりません。※当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

■発売元 アークシステムワークス株式会社 http://arcsystemworks.jp

この商品に関するお問い合わせ先 ※ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

お客様相談室 〒222-0033 横浜市港北区新横浜2-3-9 新横浜金子ビル

お電話の場合 045-470-1552 <受付時間>14:00～17:00[但し、土、日、祝日、当社指定日を除く平日]

WEBの場合 http://arcsystemworks.jp/support FAXの場合 045-470-1551

・ゲームの攻略法や公式サイトに掲載のない仕様についてはお答えしておりません。
・ご質問の内容によっては、返答に時間を要する場合がございます。
・弊社製品に対するご意見・ご要望については、担当部署へ伝えさせて頂きますが、個別の返答は行っておりません。
・平日17時以降、土日祝日及び当社指定休日(GW・夏季・年末年始)の期間中に受信しましたお問い合わせについては、翌営業日の 受付とさせて頂きます。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用は一切許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
© ARC SYSTEM WORKS